



VOETBAL
VLAANDEREN

PATRICK[®]
l'Esprit du Sport

ING 

HANDLEIDING VOOR DE ASSISTENT- SCHEIDSRECHTER

INHOUD

	blz
HOUDING VAN DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER	
- Algemeen	133
- Wedstrijdvoorbereiding.....	133
- Verlofaanvraag - afmeldingen	133
SIGNALISATIE VAN DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER	
- Algemeen.....	134
- Inworp	135
- Doelschop en hoekschop.....	136
- Vrije schoppen in de zone van de assistent.....	137
- Strafschop	138
- Buitenspel.....	138
- Doelpunt	139
- Wissel	139
- Noodsignaal	139
PLAATSING VAN DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER	
- Beginschop	141
- Doelschop	141
- Hoekschop.....	142
- Inworp	142
- Strafschop	143
- Uittrap door de doelverdediger	144
- Vrije schop.....	145
VERPLAATSING VAN DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER	
- Wijze van verplaatsing.....	148
- Verplaatsing tijdens het spel	148
- Binnen of buiten het strafschopgebied.....	148
- Verplaatsing bij wissel.....	149
- Na een geldig doelpunt.....	149
BUITENSPEL	150 tot en met 158
SAMENWERKING MET DE SCHEIDSRECHTER	
- Onderrichtingen.....	160
- Visueel contact en radarfunctie	160
- Tussenkost in spelovertredingen	161
- Bevestiging van beslissingen van de ref	162
- Neutrale zone	162
- Kwetsuur van een speler	162
- Wissel van een speler.....	163
- Uitsluiting van een speler.....	164
- Allerlei	164

BESCHRIJVING



Doelman



Verdediger



Aanvaller



Scheidsrechter



Assistent-scheidsrechter



**Bijkomende
assistent-
scheidsrechter**

HOUDING

ALGEMEEN

- De assistent gedraagt zich respectvol ten opzichte van spelers, clubleiders en publiek.
- Zijn houding en gedrag moeten respect afdwingen.
- De assistent mag niet reageren op kritiek, noch met woorden, noch met gebaren.
- Hij draagt een verzorgde kledij en sportuitrusting voorzien van embleem.
- De concentratie moet maximaal zijn gedurende de hele wedstrijd.
- Wees open en constructief tijdens de wedstrijd-evaluatie.
- De assistent mag zich niet laten vergezellen op recepties. Indien de assistent er niet kan aan deelnemen, meld hij dit bij aankomst op het terrein.
- Becommentarieer nooit de prestaties van collega's, noch die van uzelf.

WEDSTRIJDVOORBEREIDING

De assistent moet geregeld RefAssist raadplegen zodat zijn aanduidingen, eventuele wijzigingen of annuleringen niet aan zijn aandacht ontsnappen. Tijdens de winterperiode kan hij nagaan, via het voorziene telefoonnummer of website welke wedstrijden werden afgelast).

- Stippel nauwkeurig de reisweg uit; noteer enkele nuttige telefoonnummers (plaats van afspraak, club, scheidsrechter, ...) en vertrek op tijd.
- Rijd niet naar het terrein indien er een plaats van afspraak is voorzien.

VERLOFAANVRAAG - AFMELDINGEN

- Respecteer de termijnen voor het aanvragen van verlof (minimum drie weken op voorhand).
- De assistent moet zich tijdig laten vervangen bij problemen van welke aard dan ook.

SIGNALISATIE VAN DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER

ALGEMEEN

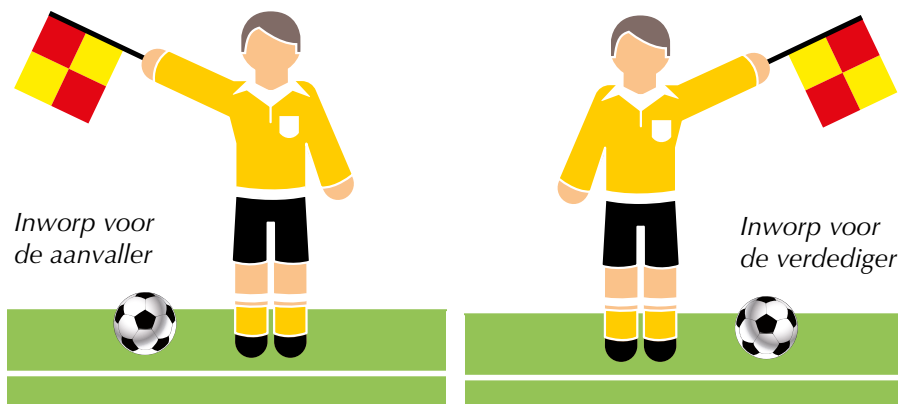
- Een correcte en duidelijke signalisatie vergemakkelijkt de beslissing van de scheidsrechter.
- De assistent moet signaleren
 - terwijl hij stilstaat.
 - met gestrekte arm.
 - het gezicht naar het speelveld.
 - op energieke wijze.
- Gebruik, in functie van de aan te duiden richting, de linker- of de rechterarm. Hoekschop, doelschop of buitenspel wordt enkel met de rechterarm gesignaleerd.
- Wissel de vlag van hand langs onder voor het lichaam.
- Houd steeds de vlag in de hand, die het dichtst bij het speelveld is.
- Discrete, maar duidelijke tekens, met het hoofd of de hand, zijn toegelaten om de scheidsrechter te informeren. Overdrijf niet met deze body language en wend het enkel aan bij betwistbare fases. Toon hiermee zeker **GEEN** voordeeltekens aan.
- Na de signalisatie dient de vlag op een kordate en sobere manier naar beneden gebracht.
- **Het vlagsignaal primeert boven de oortjes.**

SIGNALISATIE VAN DE ASSISTENT-SCHIEDSRECHTER

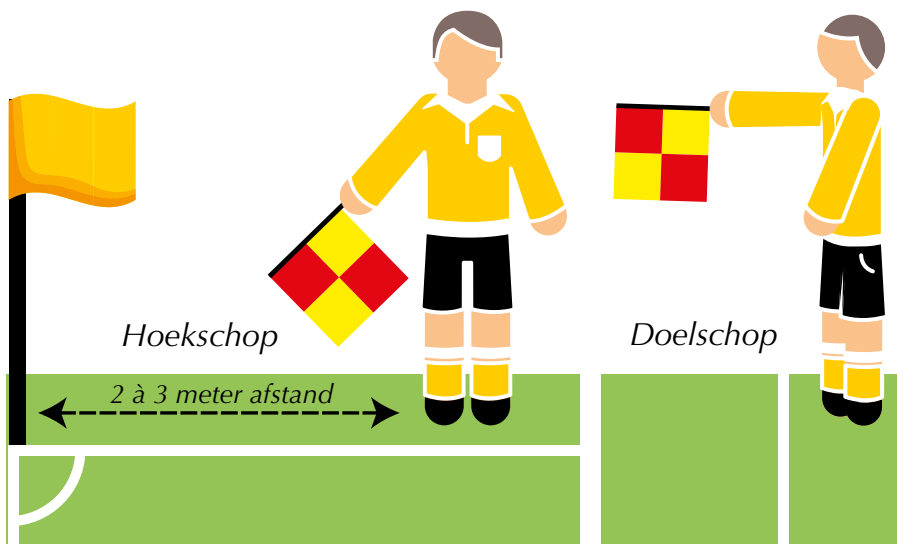
INWORP

De assistent moet elke bal signaleren die volledig de zijlijn heeft overschreden.

- **Bij een duidelijke situatie over de volledige lengte van de zijlijn:** geef onmiddellijk de richting aan zonder de vlag in de hoogte te steken (signalisatie in één tijd).
- **Bij een onduidelijke situatie over de volledige lengte van de zijlijn:** steek de vlag in de hoogte, kijk naar de scheidsrechter en bevestig zijn beslissing (signalisatie in twee tijden).
- Wanneer de bal nipt buiten gaat en onmiddellijk daarna in het speelveld terugkomt, steekt de vlag in de hoogte en geef in een tweede tijd de richting aan (signalisatie in twee tijden).
- Wanneer de bal nog net in het spel blijft, mag de assistent met een discreet handgebaar aangeven dat er kan verder gespeeld worden.
- **Na inworp komt de bal niet in het spel:** vlag omhoog en in een tweede tijd dezelfde richting aangeven.
- **Na inworp komt de bal in het veld en gaat onmiddellijk weer buiten:** vlag omhoog en in een tweede tijd de andere richting aangeven.
- Bij een foutieve inworp (voetfout) steekt de assistent vlag in de hoogte en in een tweede tijd de andere richting aangeven.
- Behoud de signalisatie tot de scheidsrechter een beslissing heeft genomen of tot het spel hervat werd.
- De assistent mag de plaats van de inworp **niet** aanduiden.



SIGNALISATIE VAN DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER

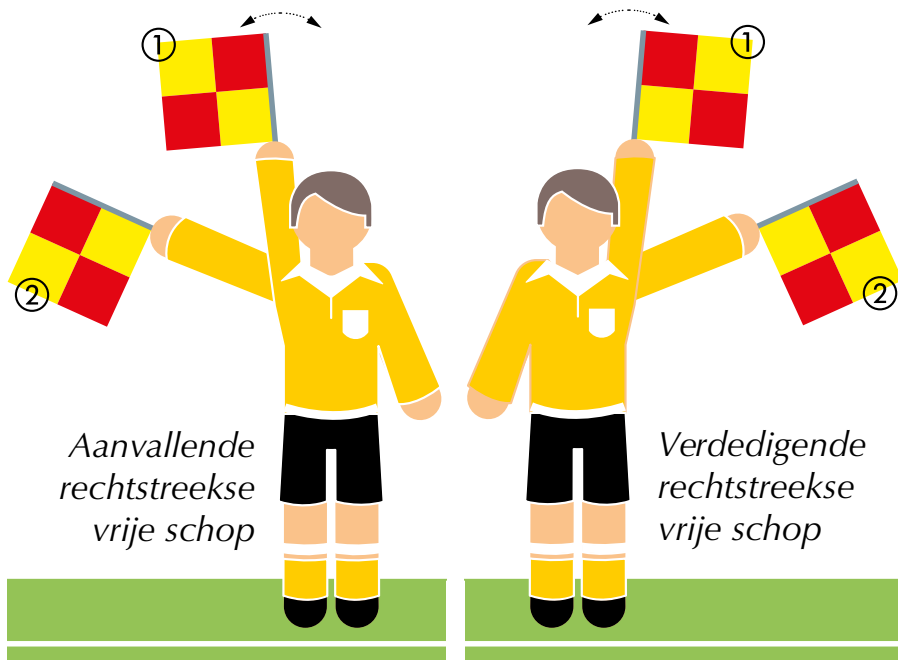


DOELSCHOP EN HOESCHOP

De assistent moet elke bal signaleren die volledig de doellijn heeft overschreden.

- **Bij een duidelijke situatie over de volledige lengte van de doellijn:** onmiddellijk hoekschop of doelschop aangeven zonder de vlag in de hoogte te steken (signalisatie in één tijd).
- **Bij een onduidelijke situatie over de volledige lengte van de doellijn:** steek de vlag in de hoogte, kijk naar de scheidsrechter en bevestig zijn beslissing (signalisatie in twee tijden).
- Wanneer de bal nipt buiten gaat en onmiddellijk daarna in het speelveld terug komt, steek de vlag in de hoogte en geef in een tweede tijd de beslissing aan (signalisatie in twee tijden).
- Bij het aanduiden van een hoekschop neemt de assistent een beetje afstand van de hoekschopvlag en duidt met gestrekte arm het hoekschoppunt aan.
- Een doelschop wordt aangeduid met de gestrekte arm voorwaarts op 90 graden.
- Behoud de signalisatie tot de scheidsrechter een beslissing heeft genomen of tot het spel hervat werd.
- De assistent mag **geen** toelating geven tot het nemen van een hoekschop.

SIGNALISATIE VAN DE ASSISTENT-SCHIEDSRECHTER



VRIJE SCHOPPEN IN DE ZONE VAN DE ASSISTENT

Een overtreding signaleert de assistent door zijn vlag in de hoogte te steken, enkele korte zwaaibewegingen te maken en na het fluitsignaal onmiddellijk de richting aan te duiden.

- Bij een indirecte vrije schop houdt hij de vlag horizontaal voor zijn lichaam.
- Bij een rechtstreekse vrije schop langs het lichaam.
- De aard van de overtreding mag op discrete wijze aangeduid worden.
- De assistent mag het voordeelteken niet geven.

Behoud de signalisatie tot de scheidsrechter een beslissing heeft genomen, er duidelijk voordeel ontstaat of het spel hervat werd. De bevestiging van de overtredingen in de zone van de assistent, gefloten door de scheidsrechter, bestaat enkel uit het aanduiden van de richting.

SIGNALISATIE VAN DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER

STRAFSCHOP

Een strafschop signaleert de assistent door de vlag in de hoogte te steken en enkele korte zwaaibewegingen te maken. Van zodra de scheidsrechter het spel stillegt loopt de assistent richting hoekschopvlag. Nadat de spelleider de strafschop bevestigt, verplaatst de assistent zich naar het snijpunt van de doellijn en het strafschopgebied.

BUITENSPEL

Buitenspel signaleert de assistent in **twee tijden**:

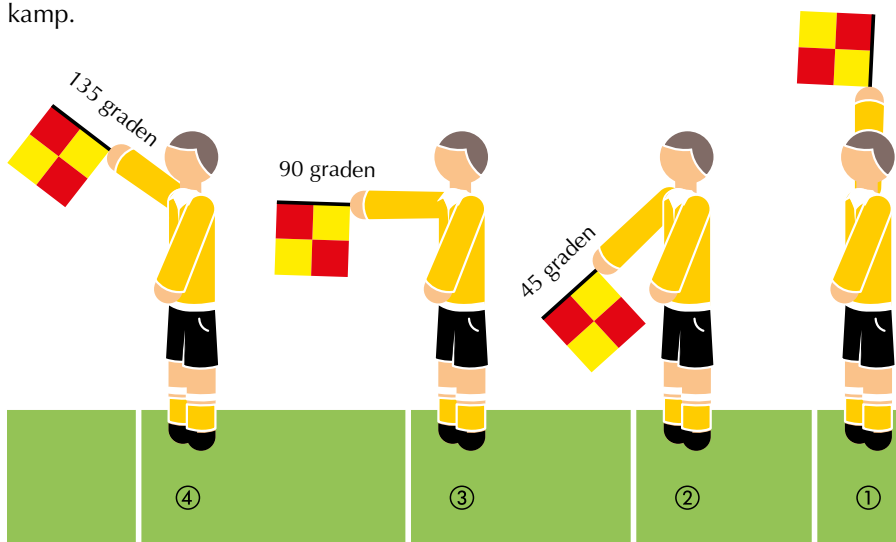
① **Eerste tijd**: vlag in de hoogte en deze positie aanhouden tot de scheidsrechter fluit.

De **tweede tijd** dient om aan te duiden waar de speler zich bevindt:

- ② in de omgeving van de assistent-scheidsrechter: vlag op 45 graden
- ③ in het midden van het speelveld: vlag op 90 graden
- ④ aan de overzijde van de assistent-scheidsrechter: vlag op 135 graden

De assistent moet de vlag onmiddellijk naar beneden doen indien de scheidsrechter een negatief teken geeft of een duidelijk voordeel toont.

Behoud de eerste tijd van de signalisatie tot de scheidsrechter een beslissing heeft genomen of tot de bal duidelijk ontzet is uit het verdedigende kamp.



SIGNALISATIE VAN DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER

DOELPUNT

- Bij een duidelijk en geldig doelpunt is geen signalisatie vereist.
- Bij een geldig doelpunt dat de scheidsrechter niet kon waarnemen: vlag in de hoogte, kijk naar de scheidsrechter en na het fluitsignaal bodylanguage gebruiken (= linkerarm gestrekt richting middenlijn), loop naar de middenlijn (na fluitsignaal/bevestiging van de spelleider), de aandacht gericht op het speelveld.
- Bij een ongeldig doelpunt blijft de assistent onbeweeglijk staan en behoudt zijn gegeven signalisatie.

WISSEL



Een aanvraag tot wisselen, signaleert de assistent door de vlag met gestrekte armen aan de uiteinden van de stok horizontaal boven het hoofd te houden. Een verzoek tot wisselen mag de assistent niet signaleren wanneer:

- het spel niet stilligt.
- de wisselspeler niet klaar staat aan de middenlijn.
- de scheidsrechter zelf de aanvraag tot wissel heeft opgemerkt.

Indien de scheidsrechter de aanvraag tot wisselen niet opmerkt, moet zijn collega de signalisatie overnemen.

NOODSIGNAAL

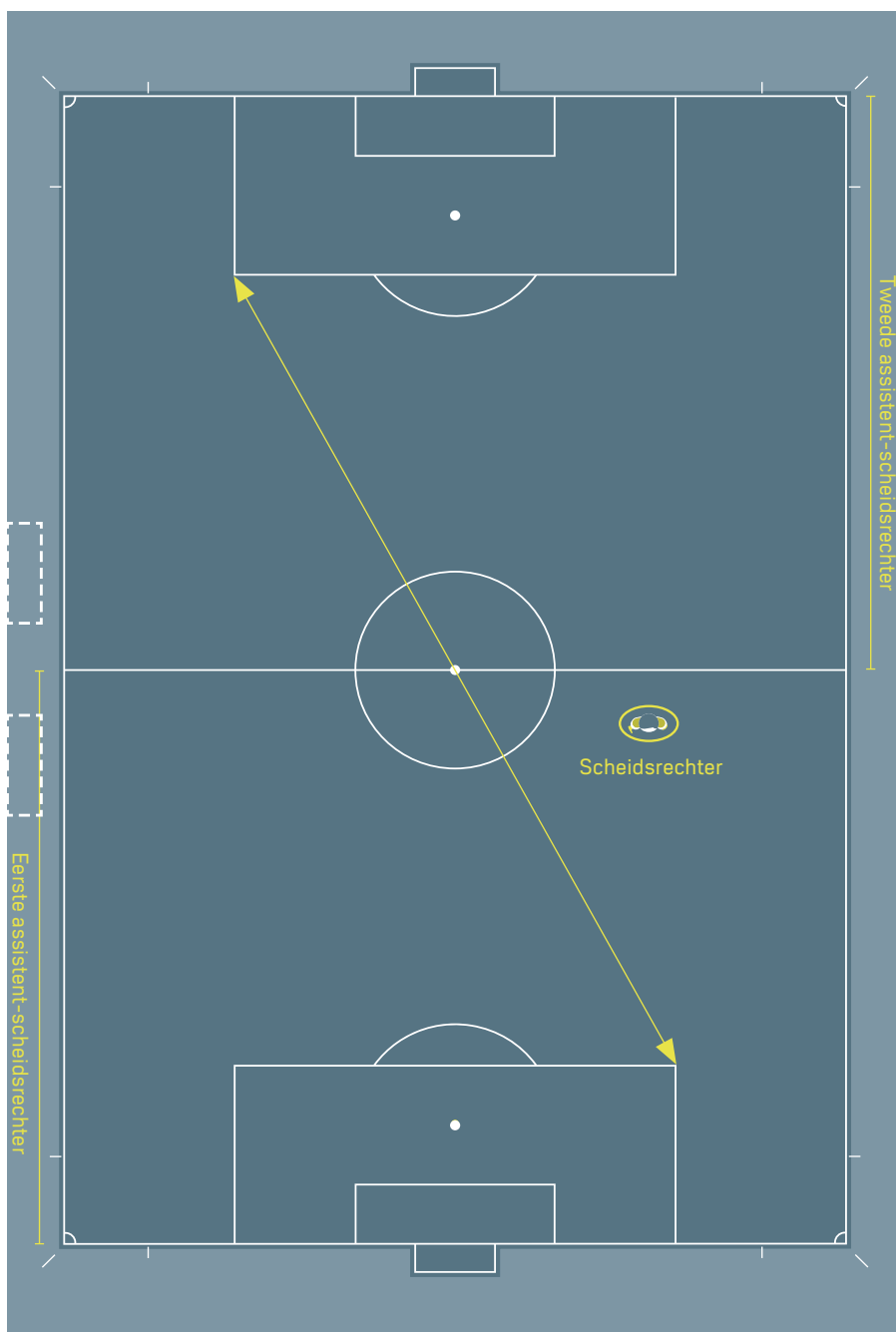


Het noodsignaal voert de assistent uit door de vlag in korte bewegingen van links naar rechts boven het hoofd te zwaaien.

De assistent moet dit signaal aanhouden tot de scheidsrechter dit opmerkt.

Wanneer de scheidsrechter het noodsignaal niet opmerkt, moet de andere assistent-scheidsrechter het signaal overnemen en de vlag weer naar beneden doen zodra de scheidsrechter dit heeft opgemerkt.

PLAATSING VAN DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER



PLAATSING VAN DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER

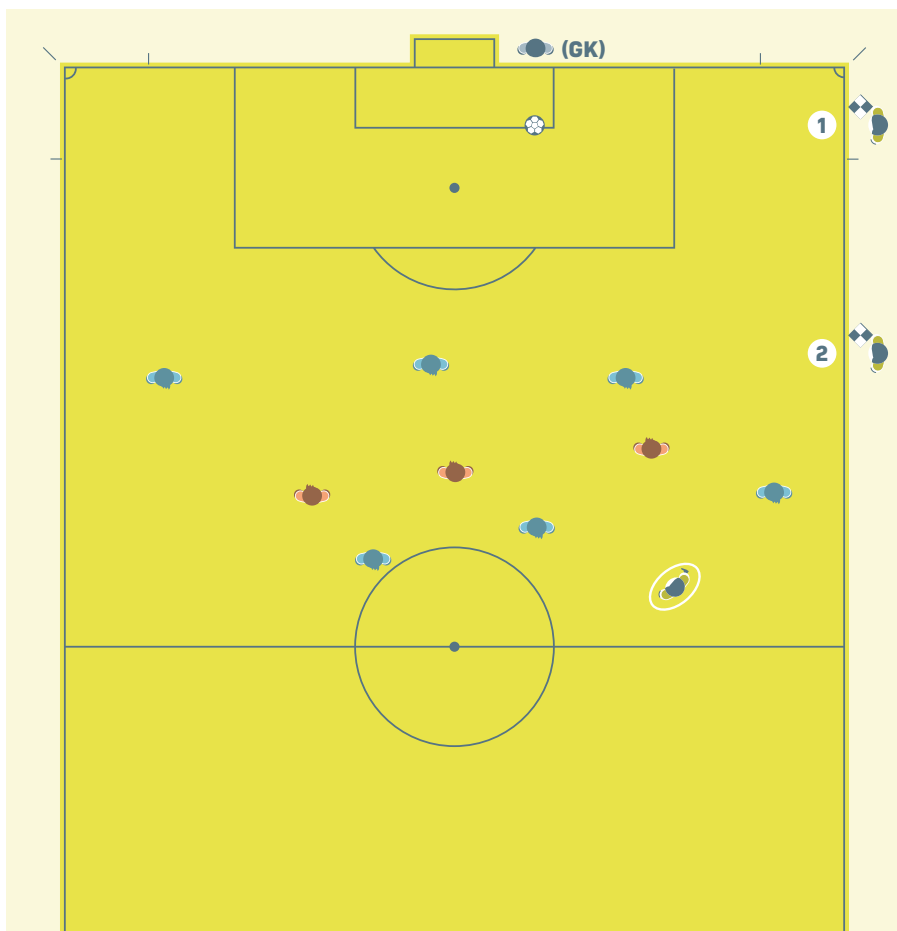
BEGINSCHOP

Ter hoogte van de voorlaatste verdediger.

DOELSCHOP

- **Bij doelschop getrapt door de doelverdediger of veldspeler:** blijft de assistent in eerste instantie staan ter hoogte van het doelgebied om te zien of de bal binnen het doelgebied ligt.

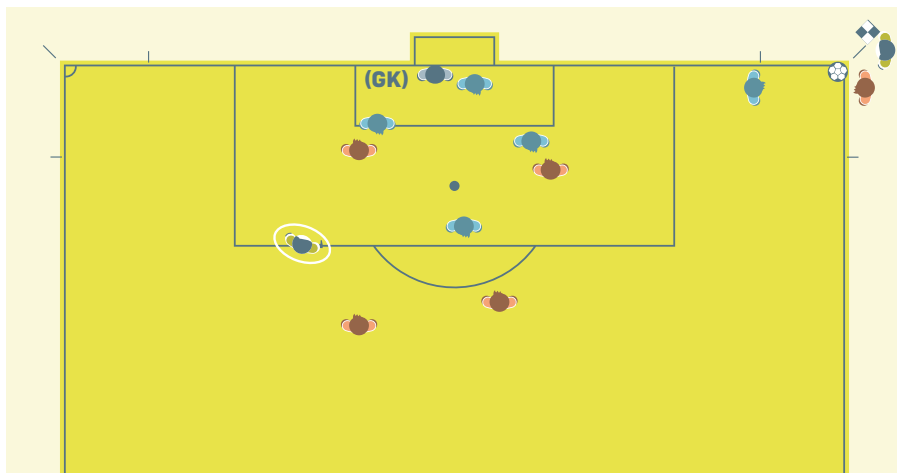
Is de bal correct geplaatst, dan dient hij zo vlug mogelijk zijn plaats in te nemen ter hoogte van de voorlaatste verdediger (bij voorkeur zijdelings verplaatsen).



PLAATSING VAN DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER

HOEKSCHOP

In alle gevallen achter de hoekvlag, in het verlengde van de doellijn, zonder de spelers te hinderen.



INWORP

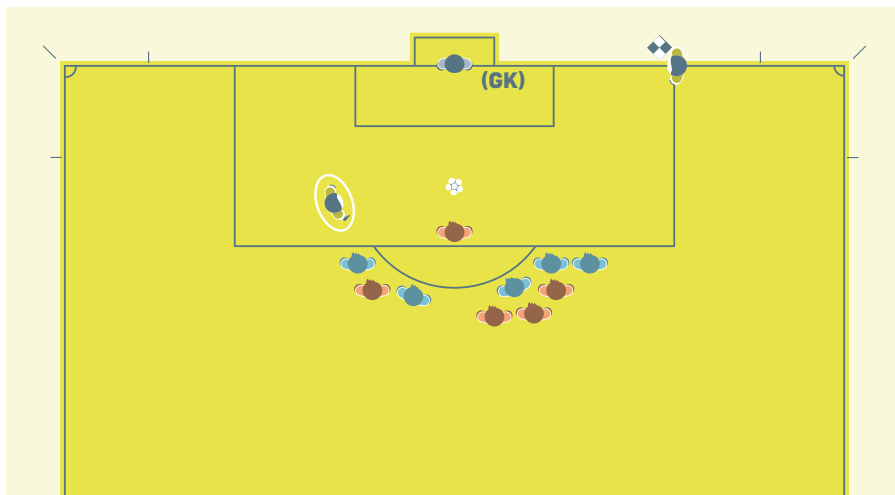
Ter hoogte van de voorlaatste verdediger, zonder de inworpner te hinderen.



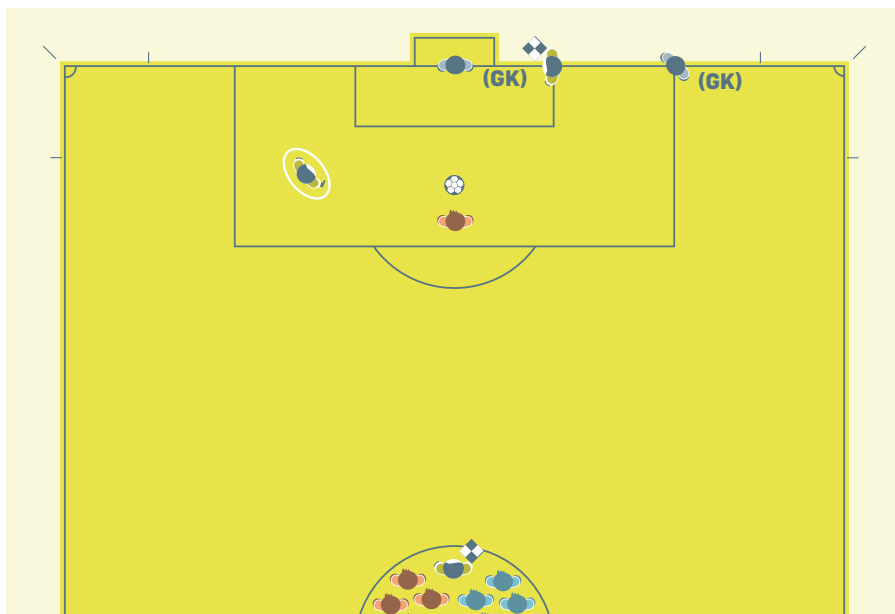
PLAATSING VAN DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER

STRAFSCHOP

Tijdens de wedstrijd: op het snijpunt van de doellijn en het strafschopgebied.



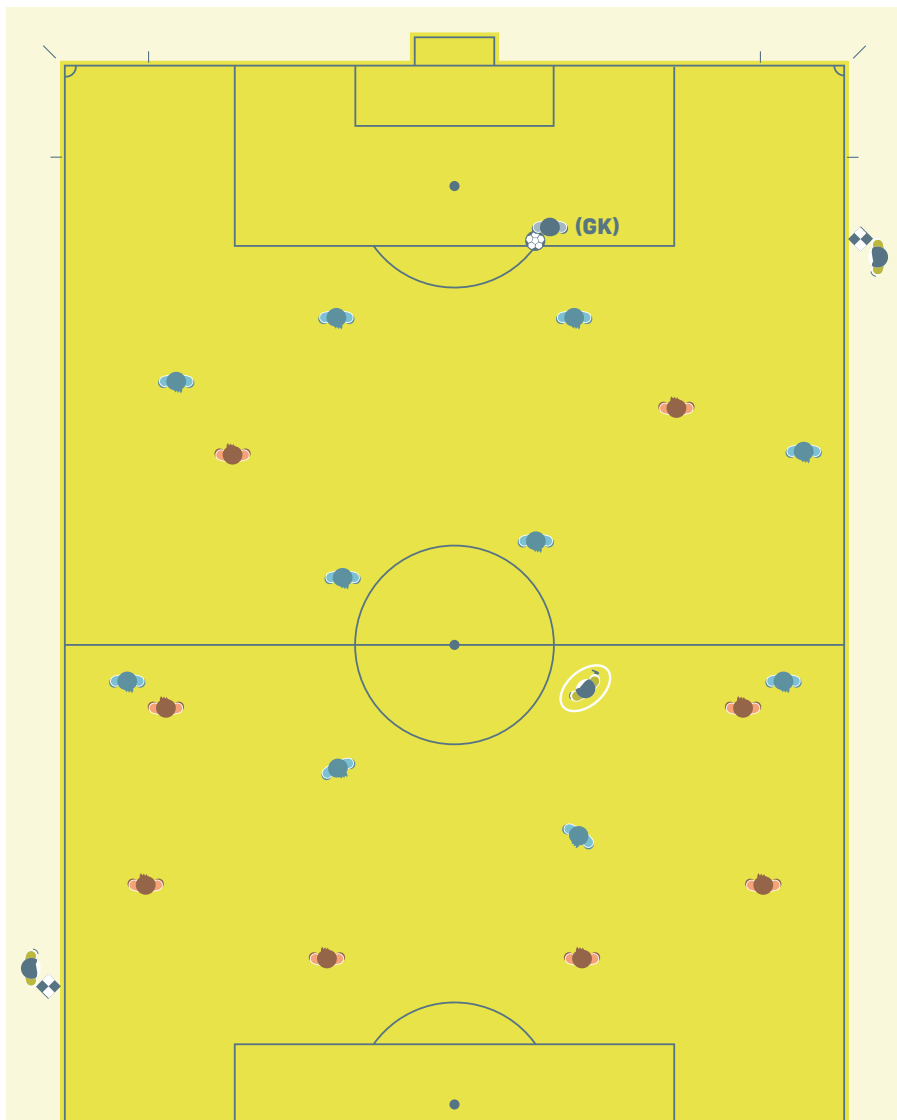
Tijdens een strafschoppenserie: de eerste assistent-scheidsrechter op het snijpunt van de doellijn en het doelgebied. De tweede assistent-scheidsrechter in de middencirkel samen met de spelers.



PLAATSING VAN DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER

UITTRAP DOOR DOELVERDEDIGER

De assistent-scheidsrechter plaatst zich ter hoogte van het strafschopgebied en kijkt of de doelverdediger de bal niet buiten het strafschopgebied speelt. Zodra de doelman de bal los laat, moet de assistent zijn positie innemen ter hoogte van de voorlaatste verdediger.

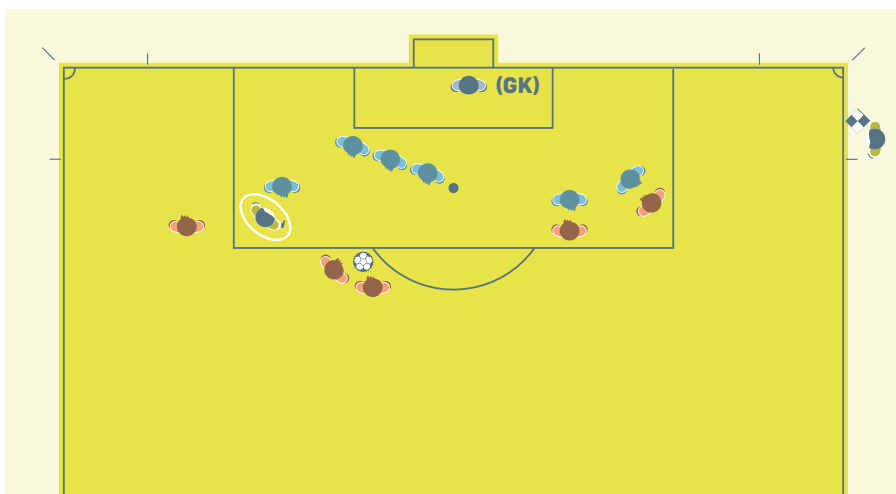
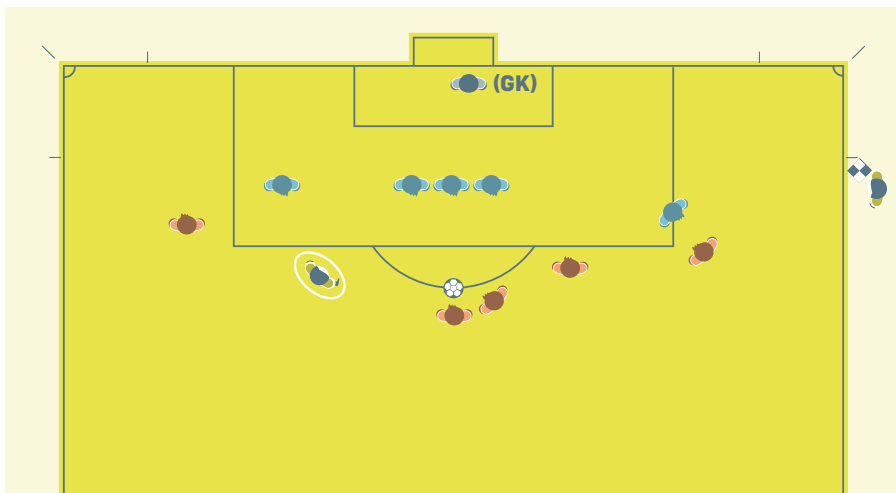


PLAATSING VAN DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER

VRIJE SCHOP

Ter hoogte van de voorlaatste verdediger (indien de scheidsrechter uitzonderlijk zelf het buitenspel waarneemt, neemt de assistent-scheidsrechter plaats op het verlengde van de doellijn).

De assistent en de scheidsrechter mogen nooit op dezelfde lijn staan.

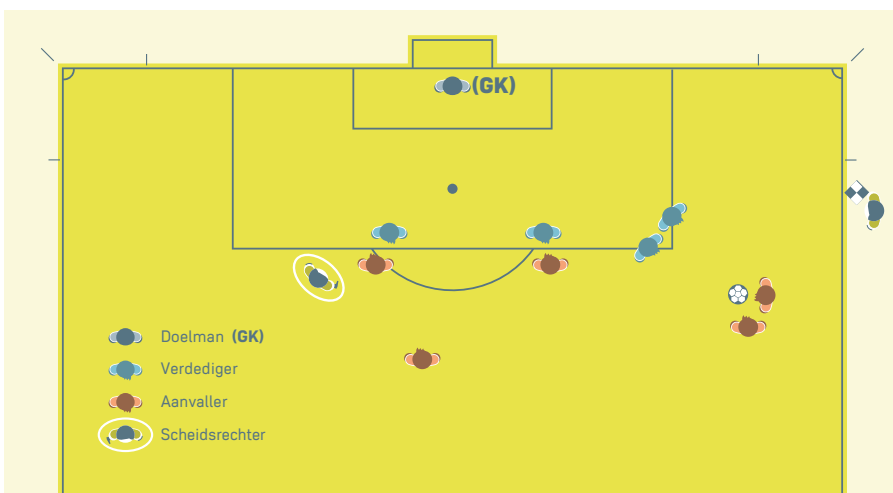
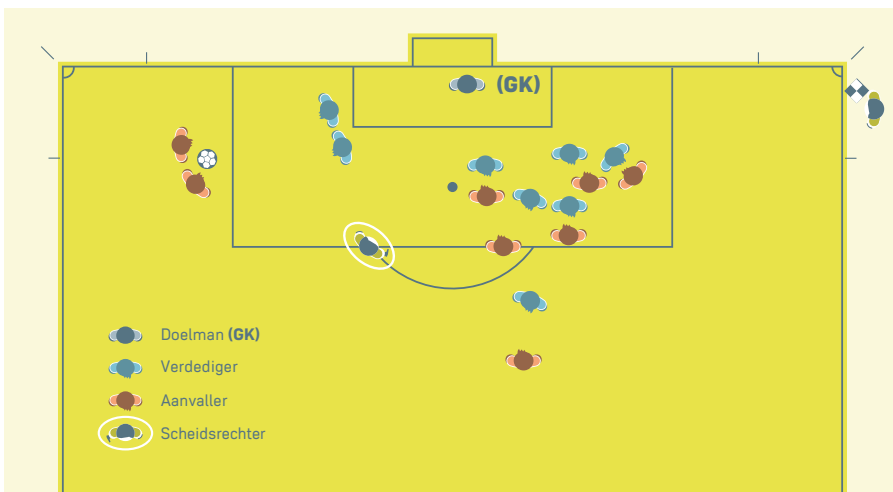


PLAATSIING VAN DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER

VRIJE SCHOP

De plaatsing van de assistent-scheidsrechter bij een vrijschop moet op dezelfde hoogte zijn van de voorlaatste verdediger om het buitenspel te controleren.

De assistent-scheidsrechter moet attent zijn om de bal te volgen door langs de zijlijn naar de hoekvlag te lopen als er een directe trap op doel is.



PLAATSING VAN DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER

- **Na iedere speelhelft** dient de assistent-scheidsrechter die het dichtst bij de kleedkamers staat, zich onmiddellijk naar de ingang/tunnel te begeven en toezicht te houden op de terugkerende spelers. De andere assistent-scheidsrechter vervoeft de scheidsrechter.
- **Bij speciale gevallen** moet de assistent-scheidsrechter altijd ter hoogte van een gekwetste verdediger blijven, die voorlaatste verdediger wordt.
- Indien een verdedigende speler voor om het even welke reden, zonder toelating van de scheidsrechter, het speelveld verlaat, zal hij, voor elke buitenspelssituatie, tot bij de volgende spelonderbreking aanzien worden als zijnde op zijn doellijn of op de zijlijn of tot wanneer de verdedigende ploeg de bal speelt naar de middellijn en deze buiten zijn eigen strafschoepgebied is.
- Wanneer het spel evolueert op de andere speelhelft, plaatst de assistent zich schuin ten opzichte van de middenlijn om een ruimer zicht te hebben.
- Bij het gebruik van bijkomende assistent-scheidsrechters veranderen de posities. De andere scheidsrechters van de wedstrijd (twee assistent-scheidsrechters, vierde scheidsrechter, twee bijkomende assistent-scheidsrechters en een reserve assistent-scheidsrechter, een Video Assistant Referee (VAR) en tenminste één Assistent VAR (A-VAR)) kunnen worden aangeduid voor wedstrijden. Zij zullen de scheidsrechter bijstaan bij het leiden van de wedstrijd volgens de Spelregels, maar de uiteindelijke beslissing wordt genomen door de scheidsrechter. De scheidsrechter, assistent-scheidsrechters, vierde scheidsrechter, twee bijkomende assistent-scheidsrechters en een reserve assistent-scheidsrechter zijn de on-field match officials. De VAR en A-VAR zijn de video match officials en staan de scheidsrechter bij in overeenstemming met het VAR-protocol zoals omschreven door IFAB. De overige match officials staan onder leiding van de scheidsrechter. In het geval van ongepaste inmenging of ongepast gedrag, zal de scheidsrechter hen van hun taak ontheffen en verslag opmaken voor de bevoegde autoriteiten. Met uitzondering van de reserve assistent-scheidsrechter, helpen de on-field match officials de scheidsrechter met overtredingen en inbreuken wanneer ze over een duidelijker beeld beschikken dan de scheidsrechter. Zij dienen te reageren bij ernstige feiten of andere incidenten die plaats vonden buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter en andere match official. Zij moeten de scheidsrechter toelichten bij het opmaken van zijn verslag.. Zij moeten de scheidsrechter en matchofficials adviseren bij de opmaak van het rapport. De on-field match officials assisteren de scheidsrechter bij de inspectie van het speelveld, de ballen waarmee gespeeld wordt, de uitrusting van de spelers en houden de tijd, doelpunten, waarschuwingen, ... Het moet duidelijk zijn dat als de scheidsrechter niet in staat is om de wedstrijd aan te vangen of verder te zetten, de vierde scheidsrechter of de eerste assistent-scheidsrechter of eerste bijkomende assistent-scheidsrechter de wedstrijd over neemt.

VERPLAATSING VAN DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER

- Een uitstekende fysieke conditie is een absolute must om de verplaatsingen van de assistent-scheidsrechter optimaal uit te voeren en steeds op dezelfde hoogte van de voorlaatste verdediger te blijven. Deze conditie steunt in hoofdzaak op volgende pijlers:
 - vlot kunnen versnellen en van ritme veranderen, snelheid, uithouding en beweeglijkheid.

WIJZE VAN VERPLAATSING

- De assistent dient zich zoveel mogelijk zijdelings te verplaatsen om een breed zicht op het volledige speelveld te houden.
- Verplaats je voorwaarts indien de spelontwikkeling dit vereist/vraagt.
- De achterwaartse verplaatsing wordt afgeraden.

VERPLAATSING TIJDENS HET SPEL

- De assistent moet, indien nodig, het spel volgen tot aan de doellijn.
- Verplaatsingen dienen steeds buiten het speelveld te gebeuren.
- Verlaat nooit de voorlaatste verdediger om problemen in de neutrale zone op te lossen.
- Indien nodig, bij een vrije schop in de onmiddellijke omgeving van de assistent, mag hij zich naar de plaats van de bal begeven om de tegenstrevers op reglementaire afstand te plaatsen.

BINNEN OF BUITEN HET STRAFSCHOPGEBIED

Binnen: verplaats u enkele passen richting doellijn.

Buiten: verplaats u enkele passen richting middenlijn.

- Na het trappen van een strafschop, neemt de assistent zo vlug mogelijk zijn plaats in. Dit mag gebeuren door het afsnijden van de hoek.
- Bij zware incidenten dient de dichtstbijzijnde assistent-scheidsrechter zich naar de plaats van het gebeuren te begeven om de scheidsrechter te helpen. Bij MASS komen beide assistenten de scheidsrechter helpen en vormen een driehoek om zo visueel alles goed te kunnen waarnemen om nadien in overleg met de spelleider de nodige disciplinaire sancties te geven.

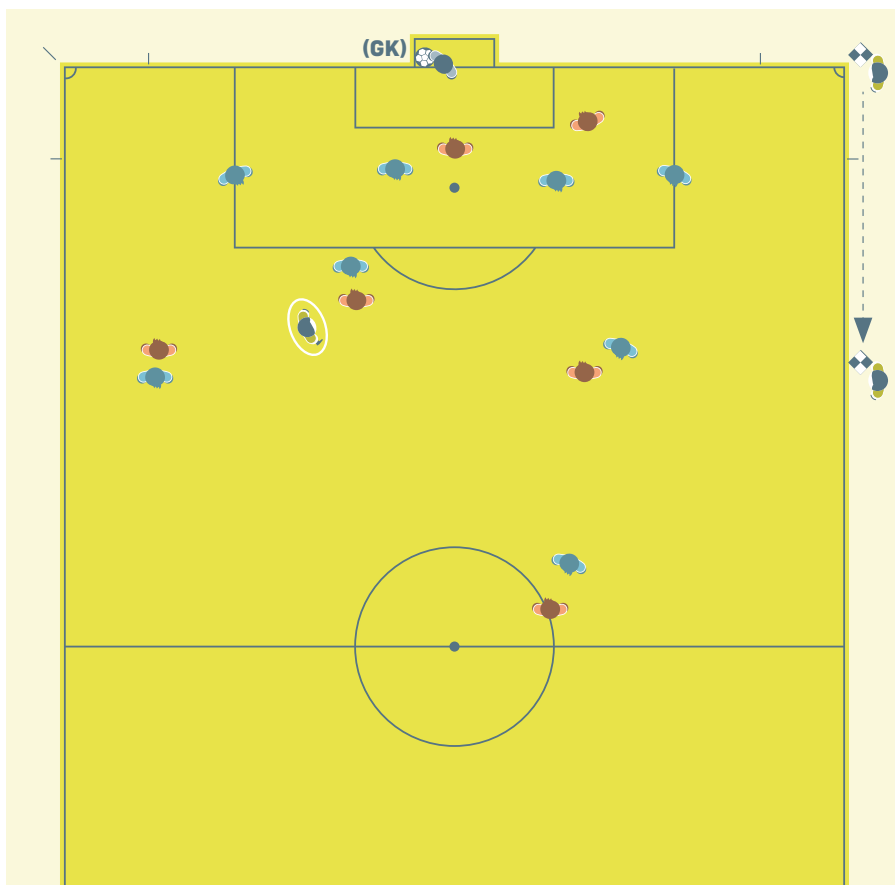
VERPLAATSING VAN DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER

VERPLAATSING BIJ WISSEL

- De assistent moet zich zo snel mogelijk naar de middenlijn begeven (behalve indien de scheidsrechter er dichterbij staat en zich van deze taak kwijft of als er een vierde official is). Nadat de wissel werd uitgevoerd dient de assistent-scheidsrechter zich zo vlug mogelijk naar zijn plaats ter hoogte van de voorlaatste verdediger te begeven.

NA EEN GELDIG DOELPIUNT

- Na oogcontact met de scheidsrechter, dient de assistent een twintigtal meter voorwaarts langs de zijlijn naar de middenlijn te lopen met het gezicht naar het speelveld gericht.
- Bij betwisting sprint u tot aan de middenlijn.



BUITENSPEL

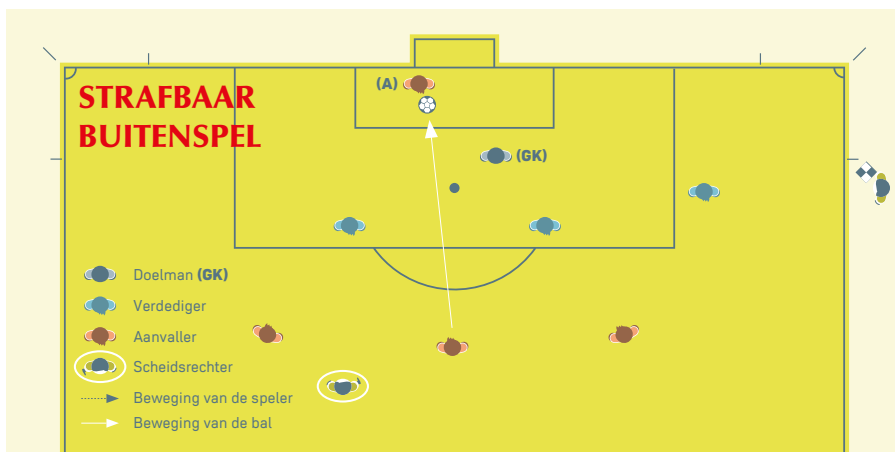
- Een speler bevindt zich in buitenspelpositie indien hij dichterbij de doellijn van de tegenstrever staat dan de bal en de voorlaatste tegenstrever.
Opgelet: één veldspeler volstaat dus niet indien de doelverdediger voorbij gespeeld is.
- De beoordeling van het buitenspel dient te gebeuren op het ogenblik dat de bal gespeeld wordt door een ploegmaat.
- Zich in buitenspelpositie bevinden is geen overtreding op zich.
- Om te vermijden een buitenspelpositie te signaleren, wacht de assistent best een fractie van een seconde zodat hij kan oordelen in welke richting de bal gaat en of die wel voldoende ver van de betrokken speler getrapt wordt.
- Buitenspel signaleert men zelden te traag wel vaak te vlug: **WAIT AND SEE**
- **Een speler bevindt zich niet in buitenspelpositie indien hij:**
 - op eigen speelhelft staat (middenlijn inbegrepen) of
 - gelijk staat met de voorlaatste tegenstrever of
 - gelijk staat met de twee laatste tegenstrevers.
- **Een speler wordt niet voor zijn buitenspelpositie bestraft indien hij de bal rechtstreeks ontvangt uit een:**
 - inworp,
 - doelschop,
 - hoekschop.
- **Om correcte beslissingen te nemen, moet de assistent-scheidsrechter rekening houden met:**
 - de plaats van de spelers bij het vertrek van de bal,
 - de beweging van de bal (richting, snelheid, afstand, deviatie).
 - de actieve deelname van de speler:
 - ingrijpen in het spel.
 - de tegenstrever beïnvloeden.
 - voordeel uit zijn positie halen.
- De buitenspelpositie van een aanvaller is strafbaar indien bij de voorzet van de ploegmaat, een tegenstrever de bal niet bewust speelt of laat afwijken.
- De snelheid van de bal en de afstand tussen beide spelers zijn hierbij belangrijke criteria om deze actie als deviatie/deflectie in te schatten of ze te beoordelen als een bewust spelen van de bal.
- Bij twijfel omtrent een buitenspelovertreiding moet niet worden gevlagd (dit moet de aanvallende ploeg beoordelen).
- Indien een verdediger zich vrijwillig buiten het speelveld terugtrekt, om een tegenstrever buitenspel te plaatsen, mag er geen buitenspel gevlagd worden.

BUITENSPEL

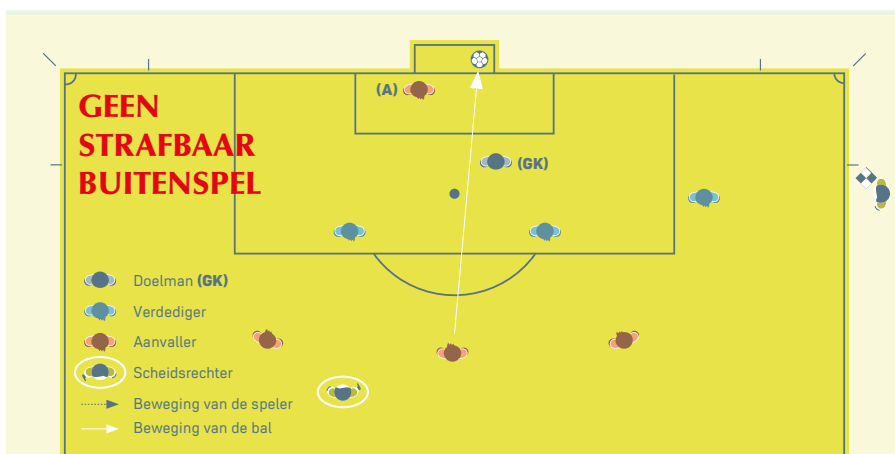
- Een speler in buitenspelpositie die de bal ontvangt van een tegenspeler die **bewust** de bal speelt, behalve wanneer het gaat om een tegenspeler die bewust de bal 'saved' wordt **niet** beschouwd als voordeel halen uit zijn positie. Het lichaamsdeel waarmee de bal gespeeld of afgeweken wordt kan helpen om te zien of we spreken over een deviatie of bewust spelen. Er kan bijna nooit sprake zijn over bewust spelen als de bal het steunbeen raakt.
- **'Dichter bij de doellijn van de tegenpartij'** betekent:
 - dat om het even welk deel van zijn hoofd, lichaam of voeten dichterbij de doellijn van de tegenpartij is dan zowel de bal als de voorlaatste tegenstrever. De armen zijn hierbij niet inbegrepen.
- **Nota Bene:** *Het is niet noodzakelijk dat er een duidelijke ruimte (Airspace) zichtbaar is tussen de beide spelers. Het volstaat dat de aanvaller zich een klein beetje voor de voorlaatste tegenstrever bevindt.*
- **'Ingrijpen in het spel'** betekent:
 - het spelen of raken van de bal die door een ploegmaat is gespeeld of geraakt.
- **'Een tegenstrever in diens spel beïnvloeden'** betekent:
 - voorkomen dat een tegenstrever de bal kan spelen of in staat is te spelen door duidelijk het gezichtsveld of de bewegingen van de tegenstrever te blokkeren, of het maken van een gebaar of beweging die, naar het oordeel van de scheidsrechter, een tegenstrever misleidt of afleidt.
- **'Voordeel trekken uit zijn buitenspelpositie'** betekent:
 - het spelen van de bal die terugkomt van de doelpaal, de doellat of een tegenstrever in de richting van de speler die zich in buitenspelpositie bevindt.
- **Wedstrijden met VAR:**

In wedstrijden waarbij de scheidsrechter ondersteund wordt door een VAR-team (JPL, Croky-cup), is het aangewezen om twijfelachtige buitenspelsituaties waaruit een doelpunt kan voortkomen, te laten doorgaan. In geval van een verkeerde beoordeling door de AR, kan deze rechtgezet worden door de Video Assistant Referee (VAR).

BUITENSPEL

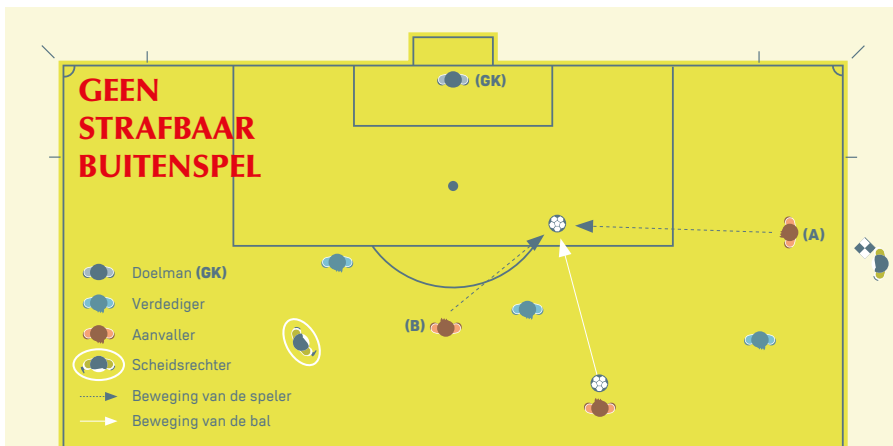


De aanvaller (A) die in buitenspelpositie staat en die geen tegenspeler beïnvloedt, raakt de bal. De assistent-scheidsrechter moet signaleren voor buitenspel op het moment dat de speler de bal raakt.

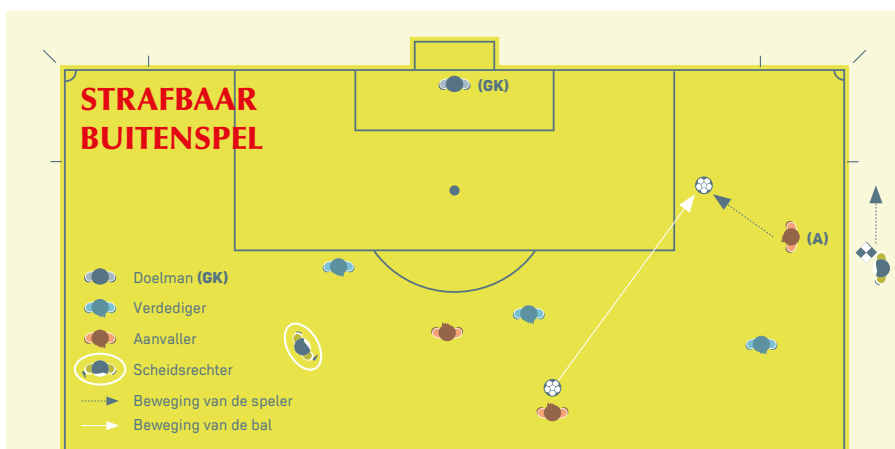


De aanvaller (A) staat in buitenspelpositie. Hij beïnvloedt geen enkele tegenspeler en raakt de bal niet. De speler kan niet worden bestraft voor buitenspel.

BUITENSPEL



Een aanvaller in buitenspelpositie (A) loopt richting de bal en een ploeggenoot (B) die geen buitenspel staat loopt eveneens naar de bal en speelt deze. (A) raakte de bal niet, dus kan niet worden bestraft.

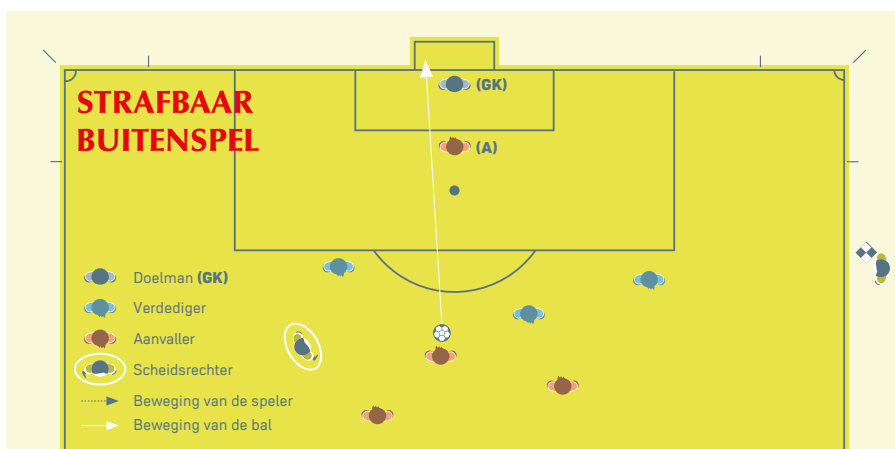


Een speler in buitenspelpositie (A) moet worden bestraft voordat hij de bal raakt of speelt, als naar het oordeel van de assistent-scheidsrechter, geen andere ploeggenoot die geen buitenspel staat de mogelijkheid heeft de bal te spelen.

BUITENSPEL

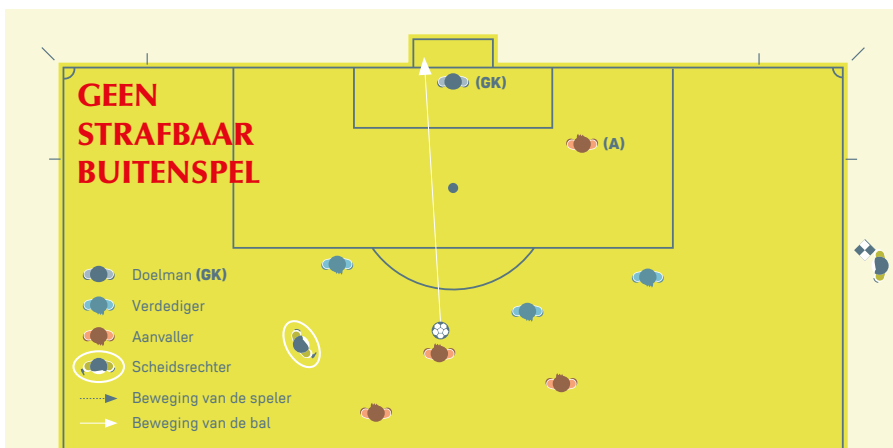


Een aanvaller in buitenspelpositie (1) loopt richting de bal en raakt deze niet. De assistent-scheidsrechter moet een doelschop toekennen.

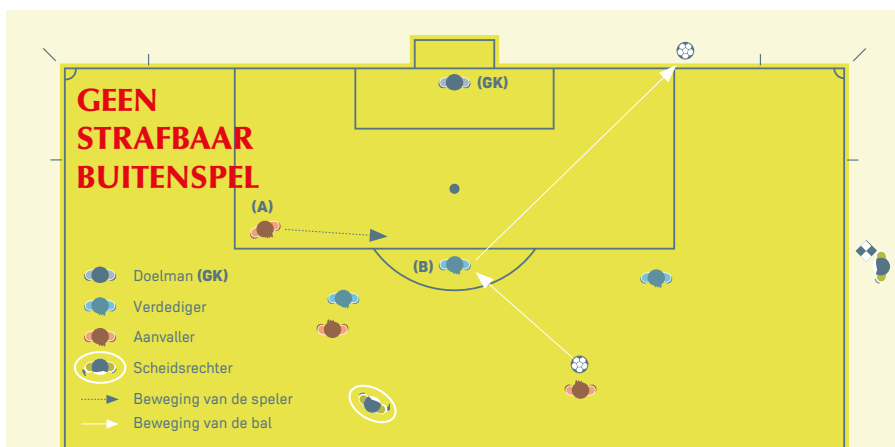


Een aanvaller in buitenspelpositie (A) belemmert duidelijk het zicht van de doelverdediger. De speler moet worden bestraft omwille van het verhinderen dat een tegenspeler de bal speelt of kan spelen.

BUITENSPEL

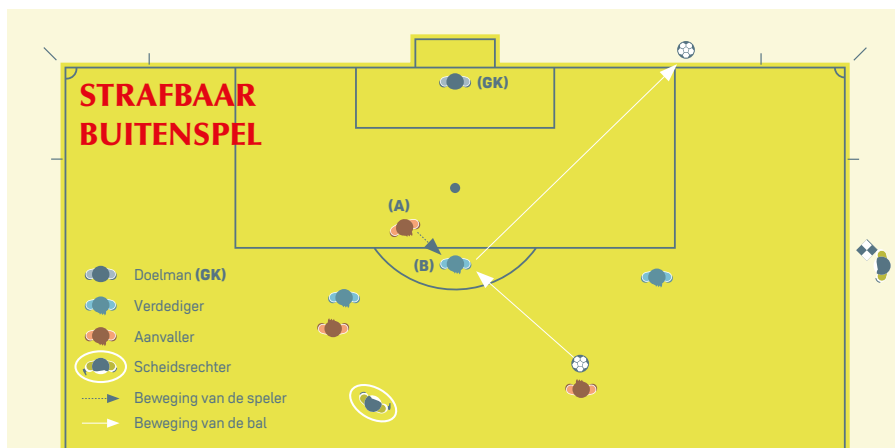


Een aanvaller in buitenspelpositie (A) belemmert het zicht van de doelverdediger niet en gaat ook geen duel aan met een tegenspeler om de bal te veroveren.

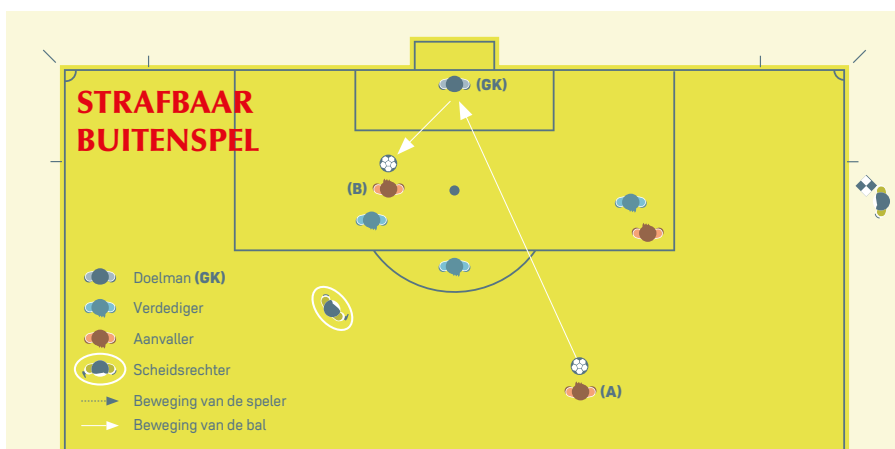


Een aanvaller in buitenspelpositie (A) loopt richting de bal, maar verhindert niet dat de tegenspeler (B) de bal speelt of kan spelen. (A) gaat geen duel aan met tegenspeler (B) om de bal te veroveren.

BUITENSPEL

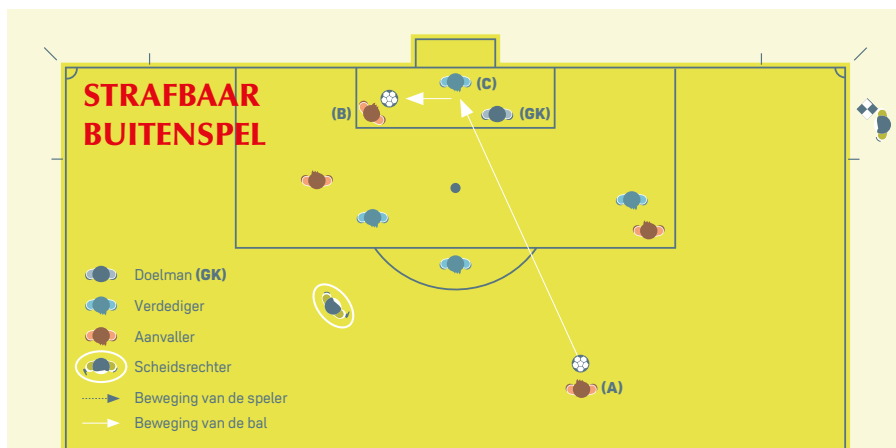


Een aanvaller in buitenspelpositie (A) loopt richting de bal en verhindert dat de tegenspeler (B) de bal speelt of kan spelen, door een duel om de bal aan te gaan. (A) gaat een duel om de bal aan met (B).

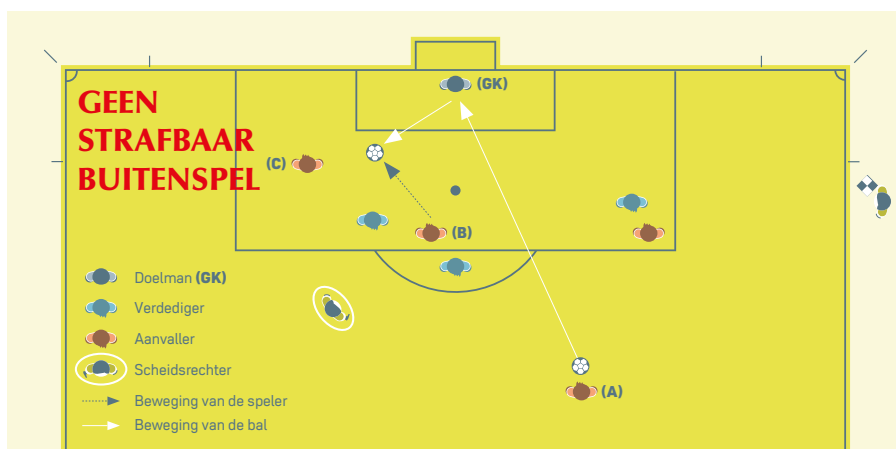


Een aanvaller in buitenspelpositie (B) wordt bestraft als hij een bal speelt of raakt die terugkomt van een doelverdediger of van richting is veranderd door een doelverdediger, of is gespeeld in het geval van een bewuste redding door de doelverdediger, als hij zich in buitenspelpositie bevond op het moment dat bal geraakt of gespeeld werd door een ploeggenoot (A).

BUITENSPEL

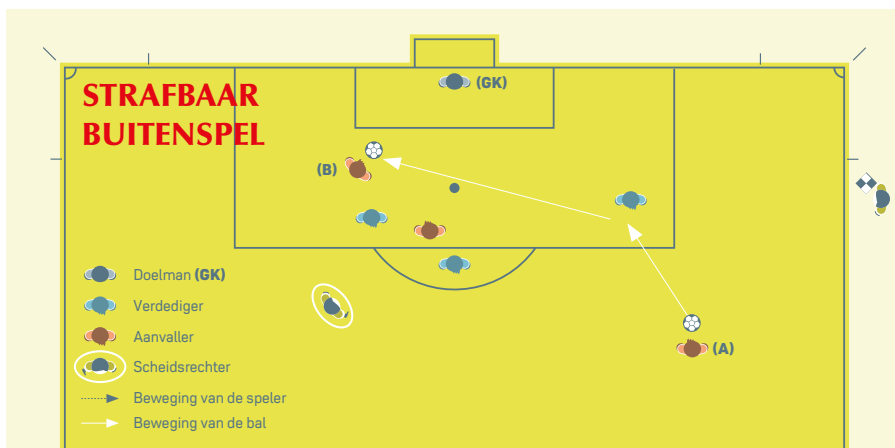


Een aanvaller in buitenspelpositie (B) wordt bestraft als hij een bal speelt of raakt die terugkomt van een verdediger of van richting is veranderd door een verdediger, of is gespeeld in het geval van een bewuste redding door de verdediger (C), als hij zich in buitenspelpositie bevond op het moment dat bal geraakt of gespeeld werd door een ploeggenoot (A).

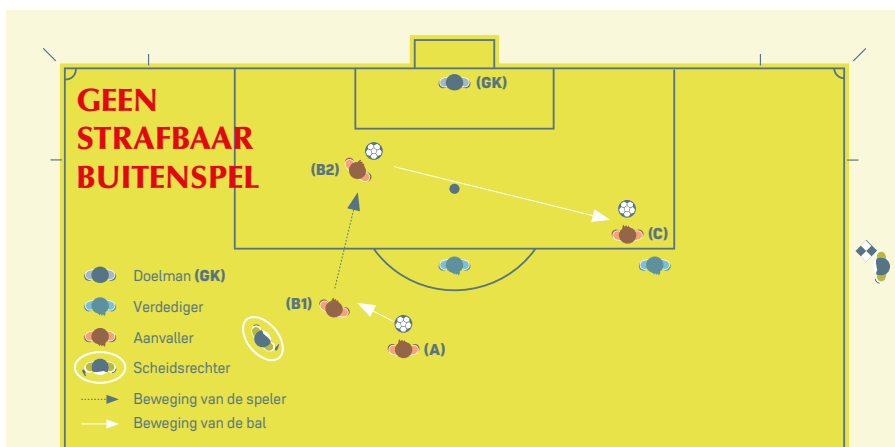


Het schot van ploeggenoot (A) komt terug van de doelverdediger. (B) staat geen buitenspel en speelt de bal. (C) die buitenspel staat, wordt hiervoor niet bestraft, omdat hij geen voordeel haalt uit zijn positie omdat hij de bal niet raakt.

BUITENSPEL



Het schot van ploeggenoot (A) komt terug van of wordt van richting veranderd door een tegenspeler. De bal komt terecht bij aanvaller (B) die wordt bestraft wegens het spelen of raken van de bal, terwijl hij zich hiervoor in buitenspelpositie bevond.



Een aanvaller (C) in buitenspelpositie grijpt niet in in het spel van de tegenspeler op het moment dat ploeggenoot (A) de bal naar speler (B1) speelt die niet buitenspel staat. (B1) loopt richting het doel van de tegenspeler en speelt de bal (positie B2) naar ploeggenoot (C). Aanvaller (C) stond niet in buitenspelpositie toen de bal werd gespeeld en kan dus niet worden bestraft.



SAMENWERKING MET DE SCHEIDSRECHTER

ONDERRICHTINGEN

- Vóór iedere wedstrijd moet de scheidsrechter zijn onderrichtingen geven, zelfs indien de assistent reeds verscheidene malen heeft samengewerkt met dezelfde scheidsrechter.
- Indien de scheidsrechter geen onderrichtingen geeft, moet de assistent erom vragen.
- De onderrichtingen moeten volledig zijn om voorbereid te zijn op iedere situatie en mogen niet in tegenspraak zijn met de instructies van het Referee Office.
- Bij onduidelijkheden moet de assistent-scheidsrechter nadere toelichting vragen.

VISUEEL CONTACT EN RADARFUNCTIE

- Om een zeer goede samenwerking te bekomen, moet er visueel contact zijn met de scheidsrechter, de andere assistent-scheidsrechter en de vierde official (indien aanwezig).
- Elke onregelmatigheid dient door minstens één van de officials opgemerkt.
- De assistent heeft een radarfunctie, waaraan gedurende heel de wedstrijd niets mag ontsnappen.
- Wees preventief om incidenten te vermijden.
- Niet te vlug op het speelveld komen, wel in het oog houden wie wat doet.
- Enkele voorbeelden van onregelmatigheden die de assistent moet zien:
 - slag of trap buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter,
 - opwarming van wisselspeler langs de verkeerde kant,
 - een speler die een tweede gele kaart krijgt en niet wordt uitgesloten,
 - meer dan het toegelaten aantal wissels.
 - na een spelonderbreking de juiste hervatting en de plaats ervan kunnen aanduiden.
- Indien de scheidsrechter een strafschoep toekent, moet de assistent overzicht over het gebeuren houden terwijl hij doorloopt naar de hoekschoepvlag om vervolgens al stappend en kijkend de gekende positie in te nemen.

TUSSENKOMST IN SPELOVERTREDINGEN

- **Basisprincipe:** het komt in de eerste plaats aan de scheidsrechter toe om overtredingen te bestraffen.
- De assistent moet een overtreding, een onsportief gedrag of een brutaliteit signaleren door zijn vlag in de hoogte te steken (noodsignaal toepassen) wanneer

SAMENWERKING MET DE SCHEIDSRECHTER

hij beter geplaatst is dan de scheidsrechter en deze de overtreding niet bestraft heeft (zelfs in het strafschoopgebied).

- Ook als de scheidsrechter niets heeft gezien moet de assistent tussenkomen. Het beepsignaal/oortjes moet worden gebruikt indien hij bijkomende inlichtingen aan de scheidsrechter wenst te verstrekken over de overtreding of indien de scheidsrechter het vlagsignaal niet heeft gezien. Het beepsignaal/oortjes mag enkel aanvullend aan het vlagsignaal worden gebruikt.
- Het is zeer belangrijk dat men tijdens de wedstrijdvoorbereiding spreekt over de tussenkomst in geval van overtredingen: tussenkomst noodzakelijk bij overtredingen met de hand en bij brutaliteiten. Voorzichtigheid geboden volgens de instructies van de scheidsrechter bij de overtredingen met de arm of de voet.
- Alvorens een overtreding te signaleren, moet de assistent nagaan of het niet opportuun is om voordeel te laten.
- Alle zware overtredingen (trap, slag, spuwen, ...) moeten onmiddellijk, zonder spelstilstand af te wachten, aan de scheidsrechter met een noodsignaal gesignaleerd worden. Blijf geconcentreerd op het nummer van de speler, op de plaats en de aard van de overtreding, op de spelhervatting teneinde deze gegevens aan de scheidsrechter te kunnen meedelen.
- De assistent-scheidsrechter moet tussenkomen wanneer:
 - bij doelschop en vrije schop voor de verdedigers in hun eigen strafschoopgebied de bal geraakt wordt alvorens hij in het spel is.
 - Bij doelschop de bal niet op de juiste plaats ligt.
 - De doelverdediger de bal met de handen ontzet buiten zijn strafschoopgebied.
 - Bij vrije schop in de omgeving van de assistent of bij hoekschop, de spelers de reglementaire afstand niet respecteren.
 - Bij vrije schop in de onmiddellijke omgeving van de assistent-scheidsrechter de plaats van spelhervatting niet wordt gerespecteerd.
 - Incidenten dreigen of zich voordoen in de omgeving van de assistent. Hij moet de schuldige(n) kunnen aanwijzen.
 - Een onregelmatigheid vaststelt juist vóór de aanvang van een speelhelft.
 - Na spelonderbreking, een hervatting met scheidsrechtersbal in de omgeving dient uitgevoerd te worden (bepalen van de juiste plaats / de bal nemen).
 - Meer wissels toegestaan worden dan reglementair toegelaten.
 - Het spel foutief hervat wordt.
 - De scheidsrechter zich vergist bij het toekennen van disciplinaire sancties.
- De assistent komt niet tussen wanneer:
 - De doelverdediger de 'zes seconden'-regel overtreedt.
 - De inworp niet wordt uitgevoerd op de juiste plaats.
- De assistent-scheidsrechter komt alleen tussen wanneer de scheidsrechter de volgende gevallen niet bestraft of zich vergist:

SAMENWERKING MET DE SCHEIDSRECHTER

- De doelvredediger raakt de bal met de handen nadat hij deze rechtstreeks heeft ontvangen uit inworp genomen door een ploegmaat.
- De doelvredediger raakt de bal met de handen nadat deze hem doelbewust door een ploegmaat met de voeten werd toegespeeld.
- De doelvredediger de bal weer met de handen aanraakt nadat hij deze in het spel heeft gebracht en zonder dat deze door een ander speler geraakt werd.

BEVESTIGING VAN BESLISSINGEN VAN DE REF

- **Principe:** de bevestiging van beslissingen heeft tot doel de goede samenwerking tussen het trio aan te tonen.
- De assistent zal volgende afspraken in acht nemen:
 - Bevestiging gebeurt slechts in uw zone.
 - Bevestiging moet vrijwel gelijktijdig met het fluitsignaal van de scheidsrechter gebeuren. Laattijdige bevestiging heeft geen enkele zin.
 - De assistent-scheidsrechter moet goed visueel contact hebben met de scheidsrechter om te vermijden dat een tegenstrijdige richting aangeduid wordt.
 - Foute beslissingen van de scheidsrechter hoeft de assistent niet te bevestigen.
 - De bevestiging bestaat enkel uit het aanduiden van de richting.

NEUTRALE ZONE

- De assistent moet er over waken dat enkel 'toegelaten personen' op de bank zitten en ook blijven zitten.
- Slechts één trainer per ploeg mag in de technische zone instructies geven en er permanent rechtstaan, zonder evenwel de assistent te hinderen in de uitvoering van zijn taak.
- De assistent zal kalm en tactvol optreden tegen personen die zich in de neutrale zone misdragen. Als er geen resultaat wordt geboekt, zal hij tijdens een spelonderbreking de scheidsrechter op de hoogte brengen.
- Bij zware incidenten of bij spelbeïnvloeding (speler komt zonder toelating op het speelveld en mengt zich onmiddellijk in het spel) moet er onmiddellijk, via het noodsignaal, de aandacht van de scheidsrechter gevraagd worden.
- Na een doelpunt moet de assistent begrip hebben voor de vreugde-uitingen, maar moet trachten te vermijden dat personen op het speelveld komen.
- De assistent moet controleren of er in de technische zone gerookt wordt. Roken is verboden in de technische zone. De assistent-scheidsrechter moet tussenkomen indien dit niet wordt gerespecteerd.

KWETSUUR VAN EEN SPELER

- De assistent moet trachten te voorkomen dat een verzorger en/of dokter het

SAMENWERKING MET DE SCHEIDSRECHTER

speelveld betreden zonder de toelating van de scheidsrechter af te wachten.

- Laat niet toe dat een gekwetste speler zich laat verzorgen op het speelveld of op de zijlijn (één voet binnen, één buiten het speelveld). De speler moet in dit geval het speelveld verlaten op voldoende afstand van de zijlijn en de assistent moet erover waken dat hij niet gestoord wordt in de uitoefening van zijn taak.
- De assistent mag geen toelating geven aan een verzorgde speler om opnieuw het speelveld te betreden. Hij moet het teken van de scheidsrechter afwachten.
- Wanneer de assistent-scheidsrechter vaststelt dat een speler bloedt op het speelveld, moet hij dit bij de eerste spelstilstand aan de scheidsrechter signaleren door zijn vlag in de hoogte te steken.

WISSEL VAN EEN SPELER

- De assistent moet er over waken dat de wisselspelers (maximum drie per ploeg) zich opwarmen achter de eerste assistent-scheidsrechter in een uitrusting die hen duidelijk onderscheidt van de effectieve spelers
- De wissel mag pas aangevraagd worden.
 - tijdens een spelonderbreking.
 - Indien de wisselspeler klaar staat aan de middenlijn.
 - Indien de verplichte wisselborden klaar zijn.
- Wanneer de assistent het conventionele teken (vlagsignaal) om te wisselen heeft gegeven, mag hij zijn plaats niet verlaten vooraleer het zeker is dat de scheidsrechter zijn signalisatie heeft opgemerkt en hierop ingaat.
- Een wissel gebeurt ter hoogte van de middenlijn.
- Ga na of de kledij in orde is: studs, scheenbeschermers, span- of thermobroek, geen juwelen, gevaarlijke voorwerpen en juiste ondershirt.
- Raak de wisselspeler niet aan en zeg hem dat hij het speelveld niet mag betreden zonder het toelatingsteken van de scheidsrechter.
- Laat niet toe dat de wisselspeler het speelveld betreedt alvorens de te wisselen speler het speelveld verlaten heeft.
- Blijf bij de wisselspeler tot deze het speelveld betreden heeft.
- De beide assistent-scheidsrechters moeten het aantal wissels noteren teneinde het toegelaten aantal wissels niet te overschrijden.
- Na het voltooien van de wisselprocedure en vooraleer het spel wordt hervat, moet de assistent een teken geven aan de scheidsrechter om duidelijk te maken dat hij zijn plaatsing ter hoogte van de voorlaatste verdediger opnieuw heeft ingenomen.
- Indien er een vierde official aanwezig is, voert deze de wisselprocedure

SAMENWERKING MET DE SCHEIDSRECHTER

uit. Indien er meerdere wissels tegelijkertijd doorgaan, moet de eerste assistent-scheidsrechter zich naar de middenlijn begeven ter ondersteuning.

- Indien een ploeg al zijn wissels heeft opgebruikt, mogen er van betreffende ploeg geen spelers meer opwarmen.

UITSLUITING VAN EEN SPELER

- Verwittig de scheidsrechter wanneer een uitgesloten speler het speelveld en de neutrale zone niet heeft verlaten.
- Kom onmiddellijk tussen met het noodsignaal indien de scheidsrechter het spel wil hervatten of reeds hervat heeft terwijl de uitgesloten speler zich nog op het speelveld bevindt.
- Kom tussen bij de eerste spelonderbreking door de vlag in de hoogte te steken wanneer de uitgesloten speler zich nog op de bank of in de neutrale zone bevindt.
- Houd in de gaten of een uitgesloten speler zich nadien niet opnieuw in de neutrale zone of op de bank bevindt (eventueel in burgerkledij).

ALLERLEI

- Controleer de doelnetten vóór aanvang van iedere speelbeurt.
- De assistent moet beletten dat een speler, die het speelveld verliet om zijn uitrusting in orde te brengen of om een bloedende kwetsuur te verzorgen, opnieuw het speelveld betreedt zonder toestemming van de scheidsrechter.
- De assistent-scheidsrechter moet in het oog houden dat een speler, die zonder duidelijke reden het speelveld verliet, niets wijzigt aan zijn uitrusting (schoenbeschermers uitdoen, andere schoenen aantrekken, ...) waardoor een controle en spelstilstand nodig zijn om opnieuw tot het speelveld toegelaten te worden, tenzij de controle kan gedaan worden door een assistent-scheidsrechter of vierde official en de scheidsrechter toelating geeft om het speelveld opnieuw te betreden.
- Vestig discreet de aandacht van de scheidsrechter op het feit dat de kledij van een speler niet in orde is.
- Fungeer niet als 'ballenraper'.
- Houd de tijd in het oog.
- Vergeet geen reservemateriaal mee te nemen (fluitje, boekje, kaarten, balpen).
- Beide assistent-scheidsrechters zullen de gele en rode kaarten eveneens noteren, maar niet tegelijkertijd met de scheidsrechter.